**Задания по теме Графы.**

1. Напишите программу, которая вводит из файла весовую матрицу графа и строит для него минимальное остовное дерево.
2. Напишите программу, которая вводит из файла весовую матрицу графа, затем вводит с клавиатуры номера начальной и конечной вершин и определяет оптимальный маршрут.
3. Напишите программу, которая вводит из файла весовую матрицу графа и определяет длины всех оптимальных маршрутов с помощью алгоритма Флойда-Уоршелла.
4. Перепишите программу для поиска количества путей в графе так, чтобы она выводила не только количество путей, но и сами маршруты как последовательность номеров вершин.